Еникеев Камиль Шамилевич

8 905 025 41 42

Каждый модуль в отдельном файле

begin == {

end == }

Название класса с большой буквы

javac – компилятор

1. Компилируем программу
2. Запускаем через виртуальную машину java

Регистрозависимость

message != meSSage

Первый символ идентификатора не цифра

Будут вопросы о размерах и типах переменных (всех)

Целые константы хранятся в оперативной памяти в виде int

Все целочисленные константы в int (двоичные, восьмеричные и т.п.)

Если в конце константы написать L или l, будет хранится в виде long

0b101 – двоичный

g(x) == x \*\* 2

g(x++) == 4

g(++x) == 9

++x – сначала применяешь к переменной, затем используешь

x++ - сначала используешь, потом применяешь к переменной

## Че непонятно?

Посмотреть про экспоненты че это?